



Circolare n. 196

Aprilia, 21 febbraio 2024

Ai docenti dell'Istituto

Oggetto: Formazione PNRR

Si comunica che, come da circolare n. 176, nell'ambito delle azioni del Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR), l'Istituto G. Pascoli propone corsi di formazione destinati ai docenti. Al personale interessato viene offerta la possibilità di effettuare la preiscrizione entro il giorno **01 marzo 2024** compilando il form al seguente link:
<https://forms.gle/52pQTAKXQ51HbnUE8>

N.B. Si fa presente che i corsi sono gratuiti e la preiscrizione non è vincolante ma essendo essa finalizzata all'organizzazione degli incontri e del personale coinvolto, si pregano i docenti di aderire se realmente interessati. Si precisa inoltre che i docenti che hanno già compilato il modulo Google di preadesione in risposta a quanto indicato nella circolare n. 176, non devono procedere ad un ulteriore invio in quanto la loro richiesta è già stata registrata.

Corsi proposti e curati dall'Animatore digitale

Titolo del corso:

PRINCIPI E NOZIONI DI SICUREZZA INFORMATICA

Modalità corso: Elearning (online)

Obiettivo del corso:

La sicurezza nella navigazione in rete è un argomento attuale e di primaria importanza. Avere la consapevolezza delle dinamiche e dei potenziali rischi che si nascondono dietro alla navigazione sul web, conoscere gli strumenti per proteggere dati sensibili e difendersi da potenziali minacce informatiche sono competenze richieste in un mondo sempre più digitalizzato quale quello odierno, sia in ambiente lavorativo che domestico. Il corso affronta varie tematiche e mostra diversi strumenti, procedure ed azioni finalizzati a proteggere e nascondere i propri dati e le proprie attività in rete ed è rivolto ad un pubblico che abbia un minimo di competenze informatiche.

Durata del Corso: 4 incontri da 2 ore ciascuno (tot. 8 ore)

Argomenti del corso:

- Sistemi operativi e Virtual Machine

- Connessioni di rete
- Anonimato e sicurezza nella navigazione
- VPN
- Il Deep Web
- Sicurezza dei dati: Hash e Checksum
- GPG (GNU Privacy Guard) e Kleopatra
- Crittografia (TPM e Bitlocker)
- Steganografia (SilentEye)
- File Shredding

Metodologia didattica:

Il corso includerà lezioni teoriche ed esempi pratici. Gli studenti verranno accompagnati nelle operazioni di installazione ed utilizzo dei software.

Titolo del corso:
CORSO DI MONTAGGIO VIDEO CON ADOBE PREMIERE
 Modalità corso: Elearning (online)

Obiettivo del Corso:

Fornire ai partecipanti le competenze necessarie per effettuare montaggi video utilizzando il software Adobe Premiere. Il corso coprirà gli aspetti fondamentali e avanzati del processo di montaggio, consentendo agli studenti di creare progetti video professionali e accattivanti.

Durata del Corso: 6 incontri da 2 ore ciascuno (tot. 12 ore)

Modulo 1: Introduzione a Adobe Premiere

Le basi dell'interfaccia di Adobe Premiere
 Impostazione del progetto e gestione del file
 Importazione e organizzazione del materiale video
 Lavorare con la timeline e i pannelli essenziali

Modulo 2: Editing di Base

Tagliare, unire e dividere clip
 Utilizzo delle transizioni per una transizione fluida tra le scene
 Regolazione del ritmo e della durata dei clip
 Aggiunta di elementi di testo e grafica

Modulo 3: Lavorare con l'Audio

Importazione e gestione di file audio
 Equalizzazione e aggiunta di effetti sonori
 Sincronizzazione audio e video
 Uso di strumenti audio avanzati in Adobe Premiere

Modulo 4: Effetti Visivi e Color Correction

Applicazione di effetti visivi e filtri
Correzione del colore e dell'illuminazione
Creazione di stili visivi unici
Uso di maschere per isolare parti specifiche di un'immagine

Modulo 5: Montaggio Avanzato

Lavorare con animazioni e keyframes
Creazione di sequenze dinamiche e complesse
Utilizzo di strumenti di correzione del movimento
Integrare effetti speciali nei progetti video

Modulo 6: Esportazione e Condivisione

Impostazione dei parametri di esportazione
Formati video e codec più appropriati
Condivisione dei progetti su piattaforme online e social media
Archiviazione e backup dei progetti

Metodologia didattica:

Il corso sarà strutturato attraverso una combinazione di lezioni teoriche, dimostrazioni pratiche e esercitazioni guidate. Gli studenti avranno l'opportunità di lavorare su progetti reali e riceveranno feedback personalizzato per migliorare le proprie competenze.

Requisiti del Corso:

PC personale con buone specifiche tecniche e prestazioni
Adobe Premiere Pro installato

Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di creare progetti video di alta qualità utilizzando Adobe Premiere, dimostrando una comprensione approfondita delle tecniche di montaggio e degli strumenti avanzati del software.

Metodologia didattica:

Il corso includerà lezioni teoriche, sessioni pratiche, progetti pratici guidati e revisione dei compiti. Gli studenti saranno incoraggiati a lavorare su progetti indipendenti per applicare le conoscenze acquisite.
Il feedback regolare sarà fornito per agevolare il progresso degli studenti.

Titolo del Corso:

CORSO PROGRESSIVO DI PROGRAMMAZIONE: DA SCRATCH AL LINGUAGGIO C

Modalità corso: Elearning (online)

(corso indicato soprattutto a docenti di matematica e tecnologia)

Obiettivo del Corso:

Introdurre i partecipanti al mondo della programmazione attraverso il divertente ambiente di sviluppo Scratch, per poi guidarli gradualmente verso la programmazione più avanzata in linguaggio C. Il corso mira a sviluppare le competenze di programmazione, la logica algoritmica e la capacità di risolvere problemi.

Durata del Corso: 10 incontri da 2 ore ciascuno (20 ore)

Modulo 1: Introduzione a Scratch

Panoramica sull'interfaccia di Scratch

Creazione di semplici script usando blocchi

Fondamenti della programmazione visuale

Progetti pratici: giochi e animazioni in Scratch

Modulo 2: Approfondimento in Scratch

Utilizzo di variabili e liste

Strutture di controllo condizionale e cicli

Creazione di progetti più complessi in Scratch

Introduzione agli eventi e alla programmazione degli sprite

Modulo 3: Introduzione a C: Sintassi e Strutture di Controllo

Panoramica del linguaggio C

Sintassi di base e dichiarazione di variabili

Strutture di controllo: if, else, switch

Esercitazioni pratiche di programmazione in C

Modulo 4: Funzioni e Modularità in C

Definizione e chiamata di funzioni

Parametri e restituzione di valori

Progettazione di programmi modulari in C

Gestione degli errori e debugging

Modulo 5: Puntatori e Allocazione Dinamica in C

Concetti fondamentali sui puntatori

Utilizzo degli operatori di puntatore in C

Allocazione dinamica di memoria

Gestione avanzata della memoria in C

Modulo 6: Strutture Dati in C

Introduzione alle strutture dati: array, liste, code, pile
Implementazione di strutture dati in C
Algoritmi di ricerca e ordinamento
Progettazione di programmi efficienti

Modulo 7: File e Gestione dell'I/O in C

Operazioni di input/output su file in C
Manipolazione di file binari e di testo
Gestione degli errori durante le operazioni di I/O
Applicazioni pratiche: lettura e scrittura di file

Modulo 8: Progetto Finale e Revisione Generale

Sviluppo di un progetto completo che applica tutte le competenze acquisite
Revisione generale dei concetti chiave e delle tecniche apprese
Consigli e risorse per la continua crescita nel mondo della programmazione

Metodologia didattica:

Il corso includerà lezioni teoriche, sessioni pratiche, progetti pratici guidati e revisione dei compiti.
Gli studenti saranno incoraggiati a lavorare su progetti indipendenti per applicare le conoscenze acquisite.

Il feedback regolare sarà fornito per agevolare il progresso degli studenti.

F.to ***Il Dirigente Scolastico***
Prof. Ciro Scognamiglio

*Firma autografa omessa
ai sensi dell'art. 3 del D.Lgs. n. 39/1993*