CURRICOLO VERTICALE DI MATEMATICA

SCUOLA INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
Profilo di competenze	Profilo di competenze	Profilo di competenze
Dimostra prime abilità di tipo logico, inizia ad orientarsi nel mondo dei simboli. Rileva le caratteristiche principali di oggetti, situazioni, formula ipotesi, ricerca soluzioni a situazioni problematiche di vita quotidiana.		Ha una padronanza della lingua italiana. Utilizza la lingua inglese nell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione. Le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche gli consentono di analizzare dati e fatti della realtà Usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare e analizzare dati ed informazioni. Si orienta nello spazio e nel tempo; osserva ed interpreta ambienti, fatti, fenomeni. Possiede un patrimonio organico di conoscenze e nozioni di base-Ha consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti. Si impegna per portare a compimento il lavoro iniziato da solo o insieme ad altri. Dimostra originalità e spirito di iniziativa.

		Orienta le proprie scelte in modo consapevole; rispetta le regole condivise; ha cura e rispetto di sé ed assimila il senso e la necessità del rispetto della convivenza civile.
Competenza chiave	Competenza chiave	Competenza chiave
Competenze di base in matematica.	Competenza matematica e competenze	Comunicazione nella madrelingua
	di base in scienze e tecnologia	Comunicazione nelle lingue straniere
	Competenze digitali	Competenze matematiche
		Competenza digitale
	Spirito di iniziativa e imprenditorialità	Imparare a imparare
		Competenze sociali e civiche
		Spirito di iniziativa e imprenditorialità
		Consapevolezza ed espressione culturale

TRAGUARDI DI COMPETENZA ALLA FINE DELLA SCUOLA INFANZIA	TRAGUARDI DI COMPETENZA ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	TRAGUARDI DI COMPETENZA ALLA FINE DEL PRIMO CICLO
Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.	L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo. Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro). Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici. Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di	L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi. Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione). Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e contro esempi adeguati e utilizzando concate nazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta. Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.

CAMPO DI ESPERIENZA:	DISCIPLINA: MATEMATICA		
LA CONOSCENZA DEL MONDO			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO TERMINE SCUOLA DELL' INFANZIA	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe quinta SCUOLA PRIMARIA	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO TERMINE SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO Classe terza	
	Numeri		
	Numen	Numeri	
Raggruppare, ordinare, classificare oggetti/materiali secondo specifiche caratteristiche.	Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali.	Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni,	
Riconoscere le quantità.	Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni.	numeri decimali), quando possibile a mente oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere più opportuno.	
	Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali; individuare multipli e divisori di un numero.	Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la plausibilità di un calcolo.	

Stimare il risultato di una operazione.

Operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti.

Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane.

Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti.

Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.

Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.

Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta.

Utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.

Utilizzare il concetto di rapporto tra numeri o misure ed esprimerlo sia nella forma decimale, sia mediante frazione.

Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso numero razionale in diversi modi, essendo consapevoli di vantaggi e svantaggi delle diverse rappresentazioni.

Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando strategie diverse.

Interpretare una variazione percentuale di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale.

Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri.

Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete.

In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini.

Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato, e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni.

				dell'elevamento al quadra Dare stime della radice e moltiplicazione. Sapere che non si può numero decimale che ele altri numeri interi. Utilizzare la proprietà as raggruppare e semplifica operazioni. Descrivere con un'espres di operazioni che forr problema. Eseguire semplici espres conosciuti, essendo cons parentesi e delle conveni operazioni.	rata come operatore inverso to. quadrata utilizzando solo la trovare una frazione o un evato al quadrato dà due, o ssociativa e distributiva per are, anche mentalmente, le sione numerica la sequenza aisce la soluzione di un sioni di calcolo con i numeri sapevoli del significato delle zioni sulla precedenza delle ndo anche le potenze del 10
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
Sapere che gli oggetti possono essere ricondotti ad una o più qualità (differenze e somiglianze). Sapere che la quantità	Riconoscere e realizzare insiemi, definendoli. Individuare le quantità	Numeri naturali fino alla classe dei milioni Numeri decimali fino ai millesimi.	Conoscere i numeri naturali e i numeri decimali. Riconoscere i numeri relativi partendo dalla	L'insieme dei numeri relativi. L'insieme dei numeri reali. Operazioni ed	Eseguire operazioni ed espressioni con i numeri reali. Confrontare i diversi insiemi numerici e rilevare analogie e differenze.
può essere definita.	(maggiore, minore e uguale) e verbalizzarle.	Gli algoritmi di calcolo.	esperienza diretta dell'alunno.	espressioni con i numeri reali.	Eseguire espressioni con

Essere consapevole che esistono caratteristiche specifiche che og	Ordinare in seriazione iù di cinque elementi. Riconoscere e cominare, anche negli eggetti quotidiani, le corme geometriche.	Le proprietà delle operazioni. Concetto di frazioni. Operazioni con le frazioni e loro rappresentazione. Individuazione di situazioni problematiche. Rappresentazione pratica dei problemi.	Conoscere la tecnica delle quattro operazioni con numeri naturali e decimali ed utilizzare le loro proprietà. Consolidare l'abilità di calcolo orale. Conoscere, rappresentare confrontare frazioni come operatore, come rapporto, come percentuale e nel calcolo delle probabilità. Utilizzare operazioni per risolvere situazioni problematiche	Calcolo letterale. Le identità e le equazioni. Risoluzione e verifica di equazioni di primo grado a coefficienti interi e frazionari.	monomi e polinomi. Risolvere e verificare equazioni di I grado a coefficienti interi e frazionari
OBIETTIVI DI APPI TERMINE SCUOLA	_	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO A Classe quinta SCUOLA PRIMARIA SCUOLA SECONDARIA 1° GRA Classe terza		MINE IDARIA 1° GRADO	

Contare ed operare con i numeri.

Eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi e altre quantità.

Spazio e figure

denominare e classificare figure Descrivere, geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri.

Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria).

Spazio e figure

Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria).

Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano.

Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti.

Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione.

Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti.

Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità, parallelismo.

Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti).

Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti.

Determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule.

Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.).

Conoscere definizioni e proprietà (angoli, diagonali, ...) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio).

Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri.

Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri.

Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata.

Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete.

Determinare l'area di semplici figure scomponendole in figure elementari, ad esempio triangoli, o utilizzando le più comuni formule.

Stimare per difetto e per eccesso l'area di una figura delimitata anche da linee curve.

Conoscere il numero π , e alcuni modi per approssimarlo.

Calcolare l'area del cerchio e la lunghezza della circonferenza, conoscendo il raggio, e viceversa.

Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro invarianti.

Rappresentare oggetti e figure tridimensionali in vario modo tramite disegni sul piano.

Visualizzare oggetti tridimensionali a partire da rappresentazioni bidimensionali.

				comuni e dare stime di og	ume delle figure solide più getti della vita quotidiana. utilizzando le proprietà
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
Sapere che ad ogni quantità corrisponde un simbolo numerico. Sapere che la realtà può essere anche misurata.	Contare ed utilizzare i numeri nella vita quotidiana. Riuscire ad utilizzare strumenti di misurazione (orologio, metro, bilancia, ecc).	L'area e il perimetro delle figure piane. Il volume e la superficie dei solidi. Punto, retta, semiretta e segmento. Incroci, caselle, colonne e righe. Riduzioni e ingrandimenti in scala Gli assi di simmetria. Trasformazioni di figure: traslazione, rotazione e riflessione. Strumenti e grandezze. -Le figure geometriche piane: il cerchio e le sue parti.	Calcolare perimetro e area di semplici figure piane applicando le formule di riferimento. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti. Calcolare il volume e la superficie dei solidi conosciuti. Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Utilizzare e distinguere tra loro i concetti di perpendicolarità parallelismo, orizzontalità e verticalità. Usare strumenti di misura.	Figure simili; rapporti di similitudine; criteri di similitudine; criteri di similitudine dei triangoli; teoremi di Euclide. La circonferenza, il cerchio e le loro parti e proprietà. Poligoni inscritti e circoscritti. Geometria analitica: distanza tra due punti e punto medio di un segmento. Piani, rette e angoli nello spazio. I solidi: poliedri e solidi di rotazione. Calcolo di volume e superfici dei poliedri e dei solidi di rotazione. Il peso specifico.	Riconoscere e costruire figure simili. Riconoscere e descrivere gli elementi geometrici e le proprietà della circonferenza e del cerchio. Individuare le relazioni tra cerchio e poligoni inscritti e circoscritti. Risolvere problemi sulle figure simili, sulla circonferenza e il cerchio, sui poligoni inscritti e circoscritti. Risolvere problemi sull perimetro e l'area di figure piane rappresentate sul piano cartesiano. Riconoscere e descrivere gli elementi geometrici e le proprietà relative ai solidi; rappresentare correttamente le figure solide utilizzando gli opportuni strumenti. Risolvere problemi sulle
		Le figure geometriche solide: il cubo, il	Riconoscere figure ruotate, traslate e		superfici, il volume e l'equivalenza di figure solide e sul peso specifico:

	parallelepipedo, il prisma, la piramide.	riflesse.		analizzare e schematizzare i dati utilizzando il linguaggio specifico, disegnare ed indicare correttamente gli elementi delle figure; risolvere il problema identificando le opportune proprietà, utilizzando gli opportuni strumenti matematici ed esplicitando correttamente la procedura risolutiva; esprimere anche verbalmente i ragionamenti e le argomentazioni; valutare la coerenza dei risultati; confrontare in modo critico eventuali diverse procedure risolutive.
	=	PRENDIMENTO UOLA PRIMARIA	TER SCUOLA SECON	PPRENDIMENTO MINE IDARIA 1° GRADO se terza
	Relazioni,misure	dati e previsioni,	Relazioni	e funzioni
	significative, utilizzare liricavare informazioni, forr	e dati e, in situazioni le rappresentazioni per mulare giudizi e prendere		trasformare formule che sprimere in forma generale
	decisioni. Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica, se adeguata alla tipologia dei dati a disposizione. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne		Esprimere la relazione un'uguaglianza di frazioni	e viceversa.
			e funzioni empiriche o conoscere in particolare	per rappresentare relazioni ricavate da tabelle, e per le funzioni del tipo y=ax,
	esprimono la struttura.		y=a/x, e i loro grafici e	e collegarle al concetto di

Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e stime. Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario. In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.		Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di primo grado	
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
Semplici indagini statistiche. Rappresentazioni grafiche: aerogrammi,	Individuare relazioni significative, analogie, differenze, regolarità, in contesti diversi.	Scrittura formale delle proprietà delle figure geometriche attraverso l' uso delle lettere	Esprimere in forma letterale dati e relazioni relative a figure geometriche piane e solide.
ideogrammi, istogrammi. Relazioni tra oggetti. Classificazione ed	Classificare/ordinare oggetti, figure, numeri in base ad una o più proprietà date.	Equazioni di primo	Risolvere problemi geometrici utilizzando dati letterali.
elaborazione di dati. Utilizzo di linguaggi	Costruire ragionamenti basati sui dati raccolti,	Equazioni di primo grado .	Risolvere problemi impostando e risolvendo equazioni di primo grado.
logici. Le misure: lunghezza,	negoziando le proprie ipotesi con quelle degli altri.	Relazioni tra insiemi: le	Riconoscere relazioni tra grandezze in fenomeni

	Misurazioni, associ trasformazioni ed misur	ficare vari attributi abili di oggetti e ciarvi processi di azione, sistemi e di misura funzioni. fisici (velocità, accelerazione, pressione, peso specifico, forze) Individuare semplici funzioni e rappresentarle sul piano cartesiano.
,		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO TERMINE SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO Classe terza Dati e previsioni
		Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico. In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative. Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica) adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione. Saper valutare la variabilità di un insieme di dati determinandone, ad esempio, il campo di variazione. In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, assegnare a essi una probabilità, calcolare la probabilità di qualche evento, scomponendolo in eventi elementari disgiunti. Riconoscere coppie di eventi complementari, incompatibili, indipendenti.

		Conoscenze Eventi certi e probabili; probabilità semplice, totale e composta.	Abilita' Risolvere problemi che prevedono l'applicazione della probabilità semplice, totale e composta. Saper valutare e interpretare dati probabilistici tratti dalla realtà.
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe quarta SCUOLA PRIMARIA Numeri		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe seconda SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO Numeri	
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
Numeri naturali e numeri decimali Valore posizionale delle cifre. Frazioni e loro rappresentazione simbolica Composizione e scomposizione di numeri	Leggere, scrivere e ordinare numeri naturali, decimali e frazionari. Eseguire in colonna le 4 operazioni (divisione a due cifre al divisore) Padroneggiare strategie di calcolo mentale Utilizzare operazioni per risolvere situazioni	L'insieme Q ⁺ . Scrittura dei numeri razionali sottoforma di frazione e di numero decimale. Le regole per approssimare i numeri. Numeri irrazionali; la radice come operazione inversa dell'elevamento a potenza; l'insieme dei numeri reali.	Operare in Q ⁺ Eseguire correttamente approssimazioni e arrotondamenti; valutare la significatività delle cifre del risultato di una data misura. Determinare la radice di un numero utilizzando le tavole e il metodo della scomposizione in fattori primi; stimare per approssimazione la radice

Equivalenze Operazioni in colonna con numeri naturali e decimali. Strategie di calcolo mentale Algoritmi delle 4 operazioni. Individuazione di situazioni problematiche. Rappresentazione pratica dei problemi.	problematiche	I rapporti; rapporti tra numeri e tra grandezze omogenee e non omogenee; proporzioni; proprietà delle proporzioni; percentuali; grandezze direttamente e inversamente proporzionali.	quadrata di un numero; stimare per approssimazione il valore dei numeri irrazionali. Risolvere espressioni con i numeri razionali e irrazionali. Calcolare il valore di un rapporto; calcolare il termine incognito di una proporzione; calcolare la percentuale di una grandezza. Risolvere problemi sulle percentuali e sulle grandezze direttamente e inversamente proporzionali.
	PRENDIMENTO		PPRENDIMENTO
Classe SCUOLA F	quarta PRIMARIA		seconda NDARIA 1° GRADO
Spazio (e figure		e figure
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
Elementi significativi delle principali figure geometriche piane (lati, angoli)	Disegnare e costruire modelli delle principali figure geometriche piane.	Classificazione e proprietà dei quadrilateri: trapezi, parallelogramma, rombo, rettangolo e quadrato.	Definire, disegnare e riconoscere i quadrilateri, i loro elementi e le loro proprietà. Calcolare l'area di triangoli, quadrilateri,
Figure piane, rette, angoli.	Calcolare area e perimetro di figure piane	La misura della superficie.	poligoni regolari: determinare l'area di una figura qualsiasi utilizzando

 ·	 	
Perimetro e area di	Congruenza,	le opportune strategie ed
figure piane	equiscomponibilità,	approssimazioni;
	equivalenza delle figure	effettuare e stimare misure
	piane.	di superficie in modo
Concetto di isoperimetria	•	diretto e indiretto.
e equiestensione in	Determinazione	
contesti concreti	dell'area di quadrilateri,	Costruire, interpretare,
	triangoli e poligoni	ricavare formule.
	regolari; determinazione	
	dell'area di figure	Risolvere problemi sulle
	irregolari.	aree, il perimetro e
	mogolam.	l'equivalenza delle figure
	Il Teorema di Pitagora.	piane e sul Teorema di
	Isometrie: traslazioni,	Pitagora: analizzare e
	rotazioni, simmetrie	schematizzare i dati
	centrali e assiali.	utilizzando il linguaggio
	Cerilian e assidn.	specifico, disegnare ed
		indicare correttamente gli
		elementi delle figure;
		risolvere il problema
		identificando le opportune
		proprietà, utilizzando gli
		opportuni strumenti
		matematici ed esplicitando
		correttamente la
		procedura risolutiva;
		esprimere anche
		verbalmente i
		ragionamenti e le
		argomentazioni; valutare
		la coerenza dei risultati;
		confrontare in modo critico
		eventuali diverse
		procedure risolutive.
		Individuare e costruire
		figure traslate, ruotate,
		simmetriche.
		Similarione.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe quarta SCUOLA PRIMARIA

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe seconda SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO

Relazioni, dati e previsioni

Relazioni e funzioni

Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
Raccolta e tabulazione dei dati in tabelle e grafici.	Rappresentare dati e relazioni con l'ausilio di grafici e tabelle. Descrivere i criteri di	Proporzionalità diretta e inversa.	Individuare la relazione di proporzionalità diretta o inversa tra grandezze e saperle rappresentare sul
Indici statistici: moda, media e mediana.	tabulazione e rappresentazione		piano cartesiano.
Probabilità degli eventi.	utilizzati per classificare, quantificare, formulare		
Regolarità di sequenze numeriche e di figure.	ipotesi e prendere decisioni.		
Quantificazione di casi. Riconoscimento di eventi.	Ricavare informazioni dalle rappresentazioni. Misurare grandezze con strumenti arbitrari e		
Le misure: di tempo di valore, di peso, di lunghezza, di capacità.	convenzionali.		
La simmetria.			

		Classe SCUOLA SECON	PPRENDIMENTO seconda NDARIA 1° GRADO previsioni
		Conoscenze	Abilita'
		Indagini statistiche; frequenza relativa e percentuale; indici statistici (media, moda, mediana); aerogrammi.	Formulare un questionario, raccogliere dati e organizzarli in una tabella di frequenza. Rappresentare graficamente dati mediante aerogrammi. Ricavare dati dalla lettura di grafici. Valutare un insieme di dati interpretando gli indici statistici moda, media e mediana.
Classe	PPRENDIMENTO e terza PRIMARIA	Class	PPRENDIMENTO se prima NDARIA 1° GRADO
Numeri		Nu	ımeri
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
Numeri naturali entro il	Operare con i numeri	L'insieme N. La	Rappresentare i numeri

Eseguire operazioni con i 1000. con materiale naturali: contare in numerazione decimale. numeri naturali e saper La retta dei numeri. strutturato e non. senso progressivo e applicare opportunamente regressivo, le relative proprietà. Operazioni con i numeri Confronto e ordine di naturali e decimali e loro Eseguire calcoli quantità. Indicare precedenti e proprietà. mentalmente e fare stime successivi, stabilire approssimate, anche per di controllare l'accettabilità di Potenze numeri Relazioni fra numeri relazioni. naturali e loro proprietà. un risultato. naturali. Operare addizioni e Multipli e divisori di un Elevare a potenza numeri Il valore posizionale sottrazioni con numeri numero; numeri primi. naturali e saper applicare le relative proprietà. delle cifre. decimali. Minimo comune multiplo e massimo comune Risolvere espressioni con Raggruppamenti di Comporre, scomporre e le quattro operazioni e le divisore. quantità in base 10, confrontare numeri potenze. naturali secondo il valore rappresentazione grafica frazione La come Ricercare multipli e divisori e scritta. posizionale delle cifre. frazioni rapporto; proprie, improprie ed dei numeri; scomporre un numero in fattori primi: apparenti; frazioni Addizioni e sottrazioni Conoscere con calcolare MCD e mcm. equivalenti. con i numeri naturali con sicurezza le tabelline. uno o più cambi. Rappresentare graficamente le frazioni. Saper valutare, in diversi Moltiplicazioni e divisioni modi, se una frazione ha tra numeri naturali con valore maggiore, uguale o metodi, inferiore а uno. rappresentare i numeri Strumenti e tecniche razionali sulla retta: confrontare numeri diverse (moltiplicazioni razionali: riconoscere e con due o tre cifre, frazioni generare Divisioni con una cifra al equivalenti; ridurre una divisore). frazione ai minimi termini. Proprietà delle operazioni. Moltiplicazione e divisioni per 1, 100, 1000.

Le frazioni			
Tabelline:			
memorizzazione.			
OBIETTIVI DI AF	PRENDIMENTO	OBIETTIVI DI AI	PPRENDIMENTO
Classe	e terza	Class	e prima
	PRIMARIA		IDARIA 1° GRADO
JOOULAI	KINAKA	OCCOLA CLOCK	IDANIA I GIVADO
Spazio (e figure	Spazio	e figure
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'
3 3 11 3 3 3 3 1 1 1	2 40 11100	Misure di grandezze	Misurare grandezze,
Le principali figure	Costruire, mediante	(lunghezze, ampiezze di	eseguire trasformazioni,
geometriche del piano e	modelli materiali,	angoli, tempo); errori di	operare con misure di
dello spazio.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	misura.	grandezze, gestire gli
	disegnare, denominare e		errori di misura.
Lessico delle unità di	descrivere	Elementi geometrici	
misura più	alcune fondamentali	fondamentali: punti,	Disegnare ed indicare
convenzionali.	figure del piano e dello	rette, piani, semirette e	correttamente angoli,
CONVENZIONAII.	spazio	segmenti.	triangoli, altezze, mediane,
	' '	0	bisettrici, assi e
Introduzione del	Individuare gli angolo in	Gli angoli; angoli	individuare i punti notevoli
concetto di angolo a		complementari,	dei triangoli, utilizzando
partire da contesti	figure e contesti diversi	supplementari,	correttamente gli strumenti
concreti.		esplementari.	opportuni.
	Descrivere gli elementi	Rette parallele e	Descrivere le proprietà
Rette incidenti, parallele,	significativi di una figura	perpendicolari e loro	degli enti geometrici
·	ed identificare, se	proprietà.	fondamentali, dei poligoni
perpendicolari.	possibile,	, p. op. 10ta.	generici, dei triangoli e dei
	gli eventuali elementi di	I poligoni e i loro	poligoni regolari.
Simmetrie di una figura.	•	elementi; somma degli	
	simmetria	angoli interni ed esterni	Risolvere problemi
Introduzione intuitiva dei		dei poligoni.	geometrici: analizzare e
concetti di perimetro e di	Identificare il perimetro		schematizzare i dati
area di figure	di una figura assegnata	Poligoni regolari.	utilizzando il linguaggio
•			specifico, disegnare ed
piane e del concetto di		Proprietà e	indicare correttamente gli
figure solide		classificazione dei	elementi delle figure;
		triangoli; altezze,	risolvere il problema
		mediane, bisettrici e assi	identificando le opportune

		dei triangoli; punti notevoli. Il perimetro. Sistema di riferimento: coordinate cartesiane, piano cartesiano.	proprietà, utilizzando gli opportuni strumenti matematici ed esplicitando correttamente la procedura risolutiva; esprimere anche verbalmente i ragionamenti e le argomentazioni; valutare la coerenza dei risultati; confrontare in modo critico eventuali diverse procedure risolutive. Rappresentare punti e poligoni sul piano cartesiano.	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe terza SCUOLA PRIMARIA		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe prima SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO		
	ti e previsioni	Relazioni e funzioni		
Conoscenze	Abilita'	Conoscenze	Abilita'	
Classificazioni: diagrammi di Venn, Carrol, ad albero, come supporto grafico alla tabulazione.	Analizzare dati e rappresentarli graficamente, utilizzando consapevolmente gli strumenti di calcolo.	Scrittura formale delle proprietà delle operazioni e delle potenze, degli angoli e dei poligoni attraverso l' uso delle lettere.	Saper scrivere mediante le lettere le proprietà delle operazioni e delle potenze, degli angoli e dei poligoni.	
Indagini statistiche: rappresentazione di dati (ideogrammi, istogrammi, moda)	Esprimere, con parole proprie, esperienze fatte e rappresentate graficamente in diversi		Saper interpretare la scrittura letterale delle proprietà relative alle operazioni, alle potenze, agli angoli e ai poligoni.	

	contesti.	
Indagini statistiche:		
interpretazione di dati.	Leggere e decodificare	
	dati contenuti in schemi,	
Lettura e interpretazione	diagrammi e tabelle	
dei diagrammi di Venn,	7Misurare segmenti,	
Carrol e ad albero.	utilizzando misure	
	convenzionali e	
Probabilità del verificarsi	arbitrarie, collegando	
di un evento.	le pratiche di misura alle	
	conoscenze sui numeri e	
Vari tipi di linee (curve,	sulle operazioni.	
spezzate, miste, aperte,		
chiuse, semplici,	Risolvere problemi in	
intrecciate)	ambiti diversi: numerico,	
	algebrico, geometrico,	
Linee rette, orizzontali,	con una o più domande.	
oblique, verticali,		
perpendicolari e	Analizzare, individuare e	
parallele.	collegare le informazioni	
	utili alla risoluzione di un	
Problemi con numeri fino alle migliaia.	problema.	
	Descrivere e	
Problemi con addizioni,	rappresentare il	
sottrazioni,	procedimento risolutivo	
moltiplicazioni e	di un problema.	
divisioni.		
	Confrontare le diverse	
Elementi di un problema.	strategie risolutive	
Terminologia specifica,	-	
linguaggio logico		

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe prima SCUOLA SECONDARIA 1° GRADO Dati e previsioni Abilita' Conoscenze L'indagine statistica, la Esplorare situazioni frequenza assoluta. concrete: raccogliere dati Tabelle, istogrammi, mediante tabelle. ideogrammi e diagrammi cartesiani. Rappresentare i dati Indici statistici (media mediante istogrammi, aritmetica, moda) ideogrammi e diagrammi cartesiani. Ricavare dati da una tabella e dalla lettura di grafici. Calcolare la media aritmetica ed individuare la moda. OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe seconda **SCUOLA PRIMARIA** Numeri Abilita' Conoscenze I numeri naturali entro il Leggere e scrivere numeri fino a 100 e oltre. 100, con l'ausilio di materiale strutturato e non. Contare in senso

Il valore posizionale	progressivo e
delle cifre.	regressivo.
Quantità numeriche	Comporre e scomporre
entro il 100: ordine e	numeri in unità, decine e
confronto.	centinaia.
Raggruppamenti di	Confrontare e ordinare i
quantità in base 10.	numeri.
quantita in base 10.	numen.
Tavola Pitagorica	Paggruppara i numari in
lavola Filagorica	Raggruppare i numeri in
Moltinlino-io-i	base 10.
Moltiplicazioni entro il	Occasion Northwest della
100 con moltiplicatori ad	Conoscere il valore dello
una cifra.	zero.
Calcolo di doppi/metà,	Eseguire addizioni e
triplo/terza parte	sottrazioni in riga e in
	colonna con il cambio.
La proprietà	
commutativa ed	Associare la
invariantiva	moltiplicazione
dell'addizione.	all'addizione ripetuta e al
	prodotto cartesiano.
Operazioni inverse.	Costruire e memorizzare
·	tabelline.
Problemi con le 4	
operazioni.	Eseguire moltiplicazioni
-1	con moltiplicatore di una
Spiegazione della	cifra.
strategia risolutiva	
adottata	Riconoscere numeri pari
สนบแลเส	•
	e dispari.
	Dilovere e applicare la
	Rilevare e applicare la
	proprietà commutativa di
	addizione e

	moltiplicazione.	
	Eseguire tabelle	
	dell'addizione,	
	sottrazione e	
	moltiplicazione.	
	Risolvere problemi	
	utilizzando le 4	
	operazioni	
	Individuare e collegare	
	le informazioni utili alla	
	risoluzione dei problemi.	
	Esporre il procedimento	
	risolutivo	
ODJETTIV (I DI AE		
	PRENDIMENTO	
	seconda	
SCUOLA	PRIMARIA	
Spazio (e figure	
Conoscenze	Abilita'	
Destra e sinistra di un	Dicence ore in une	
	Riconoscere in una	
disegno.	rappresentazione piana	
Cimmotrio	punti di vista diversi.	
Simmetria.	 	
Tarada da sa a sata d	Eseguire percorsi in	
Traslazione e rotazione.	base ad istruzioni.	
Danasai au suislia s	Dans istancioni a sa	
Percorsi su griglia e	Dare istruzioni per	
fisici.	l'esecuzione di un	
	percorso.	

Figure piane: angoli, lati	
e vertici.	Riconoscere, disegnare
	e descrivere proprietà e
Riconoscimento delle	caratteristiche delle
figure solide: cubo,	forme geometriche note
parallelepipedo, cono.	
	Riconoscere, in contesti
Costruzione di oggetti	reali, le principali figure
tridimensionali	solide.
_	PRENDIMENTO
Classe	seconda
SCUOLA I	PRIMARIA
Relazioni, dat	i e previsioni
Conoscenze	Abilita'
Riconoscere in una	Rappresentare tramite
rappresentazione piana	ideogrammi e
punti di vista diversi.	istogrammi i dati
•	acquisiti in base a uno o
Eseguire percorsi in	più attributi noti.
•	
base ad istruzioni.	P • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
base ad istruzioni.	Argomentare sui criteri
base ad istruzioni. Dare istruzioni per	
	Argomentare sui criteri
Dare istruzioni per	Argomentare sui criteri adottati per la
Dare istruzioni per l'esecuzione di un	Argomentare sui criteri adottati per la classificazione e il
Dare istruzioni per l'esecuzione di un	Argomentare sui criteri adottati per la classificazione e il confronto di oggetti e
Dare istruzioni per l'esecuzione di un percorso.	Argomentare sui criteri adottati per la classificazione e il confronto di oggetti e
Dare istruzioni per l'esecuzione di un percorso. Riconoscere, disegnare	Argomentare sui criteri adottati per la classificazione e il confronto di oggetti e dati
Dare istruzioni per l'esecuzione di un percorso. Riconoscere, disegnare e descrivere proprietà e	Argomentare sui criteri adottati per la classificazione e il confronto di oggetti e dati Leggere e interpretare i
Dare istruzioni per l'esecuzione di un percorso. Riconoscere, disegnare e descrivere proprietà e caratteristiche delle	Argomentare sui criteri adottati per la classificazione e il confronto di oggetti e dati Leggere e interpretare i dati contenuti in
Dare istruzioni per l'esecuzione di un percorso. Riconoscere, disegnare e descrivere proprietà e caratteristiche delle	Argomentare sui criteri adottati per la classificazione e il confronto di oggetti e dati Leggere e interpretare i dati contenuti in diagrammi, schemi e

misurazione arbitrari e

reali, le principali figure

solide.	oonvonzione!i	
solide.	convenzionali	
Classificazione e		
confronto di oggetti e		
dati in base a uno e più		
attributi noti.		
Confronto tra quantità e		
invarianza.		
Proprietà delle relazioni.		
Troprieta delle relazioni.		
Argomentazione sui		
criteri utilizzati per la		
classificazione.		
ciassificazione.		
La stanction and a stance		
Insiemi omogenei,		
eterogenei.		
Definizione di		
intersezione.		
Lettura e interpretazione		
di dati.		
Situazioni certe, possibili		
e impossibili.		
-		
Approccio agli strumenti		
di misurazione.		
Combinazioni e prodotto		
cartesiano		
(combinazione di tutte le		
•		
combinazioni possibili)		
B. 42		
Misure di tempo:		

l'orologio.						
Misure di valore: l'Euro						
 OBIETTIVI DI AP						
Classe	e prima					
SCUOLA F	PRIMARIA					
Nun	neri					
14411						
Conoscenze	Abilita'					
Sistema di numerazione	Usare il numero per					
da 0 a 20, numeri	contare, confrontare,					
cardinali e ordinali.	ordinare raggruppamenti					
	di oggetti.					
Confronto e ordine di						
quantità numeriche entro	Associare a insiemi il					
il 20	numero corrispondente					
	e viceversa.					
Raggruppamenti di						
quantità in base 10.	Contare in senso					
	progressivo e regressivo					
Valore posizionale.	entro il 20.					
Composizione e	Confrontare e ordinare i					
scomposizione di numeri	numeri utilizzando i					
con materiale strutturato	simboli > < =.					
e non.						
	Conoscere l'aspetto					
Addizioni e sottrazioni	ordinale del numero.					
entro il 20.						
	Eseguire					
Calcoli mentali con	raggruppamenti, scrivere			 		

l'utilizzo di diverse strategie. Individuazione di situazioni problematiche di ordine pratico. Rappresentazione grafica del problema Representazione di situazioni di decine e unità. Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri. Eseguire sottrazioni.				
Individuazione di situazioni problematiche di ordine pratico. Rappresentazione grafica del problema Era corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.	l'utilizzo	o di diverse	il numero corrispondente	
situazioni problematiche di ordine pratico. Rappresentazione grafica del problema Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.	strateg	ie.	e viceversa.	
situazioni problematiche di ordine pratico. Rappresentazione grafica del problema Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
situazioni problematiche di ordine pratico. Rappresentazione grafica del problema Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.	Individu	uazione di	Leggere e scrivere i	
di ordine pratico. Rappresentazione grafica del problema Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.	situazio	oni problematiche		
Rappresentazione grafica del problema Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
Rappresentazione graffica del problema numeri in decine e unità. Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			Comporre e scomporre i	
Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.	Rannre	esentazione		
Far corrispondere all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			Trainer in decine e anita.	
all'unione d'insiemi disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.	granda	dei problema	Ear carrian and are	
disgiunti l'addizione dei numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
numeri. Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
Eseguire addizioni. Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			numeri.	
Conoscere le coppie di addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			Eseguire addizioni.	
addendi per formare i numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
numeri fino a 10. Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
Far corrispondere all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			addendi per formare i	
all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			numeri fino a 10.	
all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.				
all'operazione di complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			Far corrispondere	
complemento tra insiemi, la sottrazione tra numeri.			all'operazione di	
insiemi, la sottrazione tra numeri.			-	
numeri.				
Eseguire sottrazioni.				
Liseguire sottrazioni.			Eseguire sottrazioni	
			L'Seguire sottrazioni.	
La sottrazione come			La cottrazione como	
operazione inversa				
rispetto all'addizione.			rispetto all'addizione.	
Formare sequenze			-	
numeriche.			numeriche.	
Esplorare,			Esplorare,	
rappresentare, risolvere			rappresentare, risolvere	

situazioni problematiche
utilizzando addizioni e
sottrazioni.

Riflettere su situazioni problematiche e ricercare soluzioni praticabili.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Classe prima SCUOLA PRIMARIA

Spazio e figure

Conoscenze	Abilita'
La posizione degli	Localizzare oggetti nello
oggetti nel piano e nello	spazio fisico, sia rispetto
spazio.	al soggetto, sia rispetto
	ad altre persone o
Linee curve, aperte e	oggetti usando termini
chiuse.	adeguati.
Regioni interne, esterne	Individuare le principali
e confine.	forme nella realtà,
	riconoscerle,
Divisione dello spazio	denominarle e
grafico e localizzazione.	classificarle.
Reticoli come incroci di	Riconoscere e
righe e colonne: le	rappresentare linee
coordinate.	aperte e chiuse.
Percorsi: esecuzione,	Riconoscere e

verbalizzazione e	rappresentare confini e	
rappresentazione grafica	regioni individuando la	
	regione interna e	
Uso dei blocchi logici.	esterna.	
Le figure piane	Riconoscere la	
(quadrato, rettangolo,	posizione di caselle o	
cerchio, triangolo).	incroci sul piano	
	quadrettato.	
Le caratteristiche	'	
geometriche e non	Conoscere i principali	
(forma, dimensione,	concetti topologici.	
spessore e colore) di		
alcune semplici figure	Conoscere le principali	
geometriche.	figure geometriche piane	
	(blocchi logici).	
	`	
	Eseguire percorsi guidati	
	in contesti concreti.	
	PRENDIMENTO	
l l	e prima	
SCUOLA	PRIMARIA	
Relazioni, da	ti e previsioni	
	-	
Conoscenze	Abilita'	
Classificazione e	Compiere confronti	
confronto di oggetti in	diretti di grandezze.	
base ad attributi noti	2 3tt. d. g.d./d0220.	
(dentro, fuori, vicino,	Classificare oggetti in	
lontano, aperto chiuso,	base a una proprietà.	
destra sinistra, pieno,	base a ana proprieta.	
vuoto).	Classificare oggetti fisici	
	e simbolici (figure,	
	Le announci (ngure,	

Riconoscimento di	numeri,) in base ad una	
caratteristiche di oggetti.	proprietà data.	
Uso dei quantificatori.	Osservare e interpretare	
	dati tabulati in schemi e	
Rappresentazione	tabelle.	
iconiche di semplici dati		
raccolti: ideogrammi e	Raccogliere dati e	
istogrammi.	organizzarli con	
	rappresentazioni	
Orientamento e lettura di	iconiche secondo	
incroci, mappe e	opportune modalità.	
piantine su un piano		
cartesiano: labirinti,	Eseguire semplici	
percorsi, localizzazione.	percorsi su piano	
	cartesiano individuando	
	la posizione di caselle e	
	incroci.	